

# Press Play i Bergen

I helgen åpnet utstillingen

*Press Play - kunsten i dataspill* på Permanenten Vestlandske Kunstindustrimuseum i Bergen. Utstillingen varer frem til 20. februar neste år. [Les mer om utstillingen på museets nettsider](#)

*Press Play* er den første utstillingen av dataspillgrafikk i et norsk kunstmuseum. Dataspillene har i løpet av sin korte historie forandret seg fra å være et smalt medium for noen få, til å bli et viktig kulturuttrykk som i dag angår langt flere personer.

Med utstillingen

*Press Play - kunsten i dataspill* ønsker museet å presentere bredde og variasjon i digitale spill. Museet ønsker også å vise at det inngår et stort kunstnerisk utviklingsarbeid i spillene, som er helt på linje med andre kunstformer.

Utstillingen konsentrerer seg først og fremst om nordiske underholdningsspill for PC, hvor både godt etablerte spillprodusenter og mindre uavhengige spillselskaper er representert. Det er også blitt plass til noen gamle spillklassikere for å vise den historiske utviklingen.

Et eget spill om dataspillets historie er utviklet for anledningen og som det blir mulig for publikum å spille i utstillingslokalet. For de som skulle ha lyst til å prøve noen av de andre spillene som stilles ut, vil det opprettes en egen spillsoner i Bergen Offentlige Biblioteks spillavdeling.

Blant spillene som presenteres i utstillingen er Funcoms

*Drømmefall*.